





Competencias profesionales de entrenadores y entrenadoras de DpD en los programas de deporte para la educación ¹

El Objetivo número 4 de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) pretende garantizar una educación de calidad inclusiva y equitativa y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todas las personas. En este sentido, los/as entrenadores y entrenadoras de los programas de deporte para la educación pueden hacer varias contribuciones al ODS número 4 y a sus metas, proporcionando una educación física de calidad y actividades deportivas bien ejecutadas en la escuela, así como en otros entornos educativos formales e informales. Los/as entrenadores y entrenadoras pueden utilizar el deporte y la educación física, por ejemplo, para motivar a los/as niños y niñas y jóvenes a asistir y participar en la educación formal e informal. A través de sus programas pueden apoyar a los/as niños, niñas y jóvenes en la adquisición de competencias como la motivación, la orientación hacia los objetivos y la perseverancia, y en el aprendizaje de valores sociales clave como la tolerancia. El deporte, como parte de la educación holística, crea entornos de aprendizaje de calidad, involucra a los alumnos y alumnas y puede contribuir a mejorar los resultados de la educación. Aprovechando el atractivo del deporte, los/as entrenadores y entrenadoras pueden llegar a los/as niños/as y jóvenes que abandonan el sistema educativo u a otros/as niños, niñas y jóvenes que no asisten a ella y (re) integrarles en el sistema educativo. Las actividades deportivas también pueden crear oportunidades de aprendizaje durante las actividades extraescolares.

Las **competencias profesionales** de un entrenador de DpD son fundamentales para garantizar que los/as niños/as y jóvenes desarrollen competencias en diferentes áreas. Así, **los entrenadores y las entrenadoras de DpD deben ser capaces de...**

Apoyar, animar, sensibilizar, enseñar, guiar, estimular, ayudar, motivar, capacitar, liderar, concienciar, fomentar el conocimiento, ofrecer oportunidades a los/as niños/as y jóvenes...

para que los/as niños/as y jóvenes puedan desarrollar sus competencias personales, sociales y

metodológicas/estratégicas en los niveles de reconocer, evaluar y actuar. ²

Este marco se centra en las competencias profesionales de entrenadores y entrenadoras de DpD. Si quiere saber qué competencias personales, sociales y metodológicas/estratégicas son necesarias a nivel de nivel de entrenamiento, por favor mire el marco general competencias de los/as entrenadores/as de DpD. Este marco, ofrece una visión general de las competencias profesionales necesarias de entrenadores y entrenadoras para fomentar el desarrollo de las competencias personales, sociales, metodológicas/estratégicas y específicas del deporte para las personas participantes, centrándose en el deporte y la educación. Los diferentes colores representan diferentes niveles con respecto a las competencias de los/as niños/as y jóvenes (reconocer-evaluar-actuar). Para

¹ Si quiere saber más sobre el deporte y el ODS 4, consulte nuestra "Caja de herramientas de DpD".

² Se decidió utilizar este modelo (reconocer-evaluar-actuar) que se desarrolló en el contexto del "aprendizaje global" (KMK y BMZ, 2016), porque es el que mejor encaja en el área temática de DpD. Otros modelos similares incluyen los pasos "conocimiento-actitud-comportamiento" o "conectar-mejorar-transformar" (véase Commonwealth, 2019, p. 42).







más información, consulte el <u>Marco de competencias para el deporte y la educación de niños, niñas y</u> jóvenes.

El marco de competencias se considera una **recopilación exhaustiva.** No obstante, es importante destacar que ni todas las competencias son necesariamente representadas por todos/as los/as entrenadores y entrenadoras, ni todas las competencias pueden desarrollarse en niños, niñas y jóvenes. Para cada sesión de entrenamiento de DpD que se ofrezca, el entrenador o la entrenadora tiene que decidir en qué competencias quiere centrarse. Sin embargo, el marco es una presentación útil de las competencias profesionales de entrenadores y entrenadoras que llevan a cabo sesiones de formación de DpD centradas en el ODS 4.









Competencias de los/as entrenadores y entrenadoras de DpD en los programas de deporte para la educación³

Competencias personales: Los entrenadores y las entrenadoras son capaces de...

Autoestima y seguridad

- ... **motivar** a las personas participantes para que comuniquen sus fortalezas y competencias a sus compañeros/as de equipo, amigos/as, padres, profesores/as y/o entrenadores/as en sus respectivos entornos de aprendizaje.
- ... animar a las personas participantes a reflexionar sobre sus fortalezas en relación con sus aspiraciones de aprendizaje.
- ... hacer que las personas participantes ingresen, mantengan y terminen su educación.

Motivación

- ... inspirar a las personas participantes a reconocer sus objetivos profesionales.
- ... animar a las personas participantes a evaluar su situación educativa y a mantenerse motivadas.
- ... guiar a las personas participantes para que contribuyan a la consecución de sus objetivos de aprendizaje con determinación y paciencia.

Responsabilidad

- ... **crear** conciencia, para que las personas participantes sepan que son responsables de su éxito en su entorno educativo/de aprendizaje.
- ... **sensibilizar** a las personas participantes para que anticipen las consecuencias de sus decisiones (tomadas o no tomadas) y creen soluciones.
- ... **guiar** a las personas participantes a asumir la responsabilidad de las tareas que se les encomiendan en su vida profesional.

Capacidad crítica

- ... enseñar a las personas participantes a reconocer las críticas negativas y positivas en su vida educativa.
- ... **permitir** a las personas participantes a sacar conclusiones realistas sobre sus competencias y rendimiento educativo.
- ... apoyar a las personas participantes para que acepten las críticas en su vida profesional.

Resiliencia

... **inspirar** a las personas participantes para que reconozcan la importancia de las buenas relaciones con sus compañeros/as de equipo, sus colegas, los/as profesores/as y/o entrenadores/as, incluso en circunstancias desfavorables.

³ <u>Las</u> siguientes competencias enumeradas se han recogido de nuestros <u>Materiales de Enseñanza y Aprendizaje</u> desarrollados en diferentes países. Además, algunas partes de la tabla se citan o ajustan a partir de los siguientes documentos y sitios web: <u>El deporte para el desarrollo y la paz y la Agenda 2030 para el Desarrollo Sostenible</u> (<u>Secretaría de la Commonwealth</u>, 2015); <u>Mejora de la contribución del deporte a los Objetivos de Desarrollo Sostenible</u> (<u>Secretaría de la Commonwealth</u>, 2017); <u>El deporte y los Objetivos de Desarrollo Sostenible</u>. An overview outlining the contribution of sport to the SDGs (<u>UNOSDP</u>); <u>Education for Sustainable Development Goals</u>, <u>Learning Objectives</u> (<u>UNESCO</u>, 2017).







| | guiar a las personas participantes para que reflexionen sobre su capacidad de alcanzar objetivos o completar tareas a |
|--------------------------|---|
| | pesar de los fallos o defectos del pasado. |
| | animar a las personas participantes a recuperarse o adaptarse a los infortunios, cambios y/o dificultades de su vida |
| | cotidiana que puedan influir en el aprendizaje o en su participación en los entornos educativos. |
| | Orientación a resultados |
| | formar a las personas participantes para que consideren los pasos necesarios para tener éxito en sus |
| | estudios/aprendizaje y/o vida escolar. |
| | instruir a las personas participantes para que desarrollen una visión y planes para su propia vida académica basados en |
| | un análisis de sus competencias y contextos socioeconómicos (por ejemplo, antecedentes familiares). |
| | capacitar a las personas participantes para que actúen de forma autodisciplinada con sus compañero/as de equipo, sus |
| | colegas, sus profesores/as y entrenadores/as y las personas que intervienen en su entorno de aprendizaje. |
| | Adaptabilidad |
| | sensibilizar a las personas participantes para que reconozcan las situaciones diferentes o cambiantes de su entorno de |
| | aprendizaje. |
| | motivar a las personas participantes a reflexionar sobre sus acciones en circunstancias, limitaciones o condiciones |
| | cambiadas. |
| | permitir a las personas participantes a enfrentarse a situaciones de presión o estrés en su entorno educativo/de |
| | |
| | aprendizaje. |
| | Creatividad |
| | guiar a las personas participantes para que identifiquen sus competencias y experiencias con el fin de generar nuevas |
| | ideas para realizar tareas o resolver problemas en su entorno educativo/de aprendizaje |
| | enseñar a las personas participantes a elaborar enfoques y acciones innovadoras en su entorno educativo/de |
| | aprendizaje. |
| | inspirar a las personas participantes a encontrar nuevas formas de resolver problemas o realizar tareas en su entorno |
| | educativo/de aprendizaje. |
| Competencias sociales: | Cambio de perspectiva y empatía |
| Los entrenadores y las | motivar a las personas participantes para que aprendan una mentalidad solidaria tanto individual como colectivamente |
| entrenadoras son capaces | en su entorno educativo/de aprendizaje. |
| de | hacer que las personas participantes se pongan en la posición de sus compañeros/as, o de otros individuos, en su |
| | entorno de aprendizaje y comprendan sus valores, actitudes, sentimientos, pensamientos y acciones. |
| | instruir a las personas participantes para que respeten las necesidades y acciones de las demás personas en materia de |
| | educación y aprendizaje. |
| | |
| | |







Respeto, juego limpio y tolerancia

- ... **enseñar** a las personas participantes a comprender la importancia de respetar las normas establecidas en su entorno de aprendizaje para trabajar y colaborar con las demás personas.
- ... **sensibilizar** a las personas participantes para que elaboren enfoques innovadores con el fin de ser tolerantes y respetar la diversidad en los entornos de aprendizaje.
- ... **instruir** a las personas participantes para que sean educadas en situaciones difíciles en su entorno de aprendizaje y cuando hayan opiniones diferentes sobre cómo cumplir las tareas.

Solidaridad

- ... educar a las personas participantes sobre cómo intervenir en situaciones en las que otras personas necesitan apoyo.
- ... **hacer** que las personas participantes desarrollen una mentalidad solidaria que apoye la cooperación en el entorno de aprendizaje.
- ... **guiar** a las personas participantes para que cooperen con las demás personas y mantengan la cooperación hasta que se logre la tarea o el objetivo.

Comunicación

- ... ayudar a las personas participantes a analizar su capacidad de comunicación
- ... **apoyar** a las personas participantes para que elaboren enfoques que les permitan comunicarse de manera eficaz y útil en su entorno de aprendizaje.
- ... **sensibilizar** a las personas participantes para que escuchen bien a sus compañeros/as y a sus profesores/as, incluyendo la interpretación del lenguaje corporal.

Cooperación

- ... **guiar** a las personas participantes para que reconozcan los puntos fuertes individuales de las personas miembro del grupo y los utilicen para alcanzar un objetivo educativo/profesional común.
- ... **permitir** a las personas participantes aunar esfuerzos para la consecución de un objetivo educativo o profesional común.
- ... sensibilizar a las personas participantes para que trabajen juntas en su aprendizaje o en sus logros profesionales.

Competencias metodológicas, Competencias estratégicas: Los entrenadores y las entrenadoras son capaces de...

Pensamiento crítico

- ... **permitir** a las personas participantes reconocer los retos que limitan el acceso a las oportunidades de aprendizaje.
- ... hacer que las personas participantes reflexionen de forma crítica sobre las tareas encomendadas o sobre los retos de aprendizaje.
- ... capacitar a las personas participantes para que comuniquen sus opiniones respecto a sus logros de aprendizaje.







| | Toma de decisiones sensibilizar a las personas participantes para que analicen una situación determinada y seleccionen un curso de acción adecuado cuando hay múltiples posibilidades entre las que elegir capacitar a las personas participantes para evaluar las consecuencias de sus decisiones relativas al entorno educativo (como el abandono de los estudios) y juzgar si uno está dispuesto/a y es capaz de afrontarlas motivar a las personas participantes a tomar decisiones sobre su vida profesional |
|---------------------------|---|
| | Resolución de problemas sensibilizar a las personas participantes para que analicen y corrijan sus errores, manteniendo el control de sus propios sentimientos y acciones enseñar a las personas participantes a identificar problemas en el entorno de aprendizaje y desarrollar estrategias para |
| | poder llegar a una solución inspirar a las personas participantes a aplicar diferentes marcos de resolución de conflictos a problemas complejos. |
| Competencias ⁴ | apoyar e instruir el desarrollo de las competencias motoras generales (velocidad, resistencia, fuerza, coordinación, |
| específicas del deporte: | flexibilidad) de las personas participantes según su edad. |
| Los entrenadores y las | apoyar e instruir el desarrollo de las competencias técnicas básicas (específicas del deporte) según la edad, de manera |
| entrenadoras son capaces | que las personas participantes sean capaces de |
| de | correr, saltar, brincar, driblar/regatear, pasar, tirar, lanzar, atrapar, etc. |
| | utilizan diferentes técnicas sensoriales y motrices de forma variada. |
| | apoyar e instruir en el desarrollo de las competencias tácticas básicas según la edad, de manera que las personas |
| | participantes puedan |
| | explicar las estructuras y estrategias de un juego. |
| | actuar de forma planificada y orientada a un objetivo. De este modo, las personas participantes toman |
| | decisiones inteligentes utilizando los medios disponibles y las posibilidades que les ofrece otro individuo, un |
| | grupo o un equipo. |
| | saber en situaciones concretas de juego qué acción conduce al éxito ("inteligencia de juego"). |
| | actuar de forma creativa y elegir varias soluciones ("creatividad del juego"). |
| | o comprender el comportamiento comunicativo y cooperativo de cada una de las personas que son parte del |
| | equipo. |

⁴ Baur, J., Bös, K., Conzelmann, A. y Singer, R. (2009). *Handbuch motorische Entwicklung*. Schorndorf.

6